

---

# Implementasi Sistem Informasi Kegiatan Operasional Pada Satpol PP Tanjung Jabung Timur Jambi

Ardi Cahya Prasetyo<sup>1</sup>, Maria Rosario<sup>2</sup>, Marrylinteri Istoningtyas<sup>3</sup>

<sup>1,2</sup> STIKOM Dinamika Bangsa Jambi; Jl. Jendral Sudirman The Hok Jambi, (0741)35095

<sup>3</sup>J Prodi Sistem Informasi, STIKOM Dinamika Bangsa, Jambi

e-mail: Ardicp487@gmail.com<sup>1</sup>, diamar\_ros@yahoo.com<sup>2</sup>, marrylinteri\_i@stikom-db.ac.id<sup>3</sup>

## Abstrak

Pada proses pengolahan data di kantor Satpol PP Tanjung Jabung Timur Jambi menggunakan tulis tangan, sehingga masih banyak terjadi kendala dalam pengolahan data, seperti sulitnya melakukan perencanaan kegiatan operasional, mendata data Kegiatan Operasional, proses pencarian data di nilai lambat, dan data tidak dapat saling terintegrasi karena tidak adanya database. Fokus penelitian menganalisa sistem yang sedang berjalan, agar dapat mengatasi masalah-masalah yang dihadapi pada pada Satpol PP Tanjung Jabung Timur Jambi, dengan cara merancang Perancangan Sistem Informasi Kegiatan Operasional Pada Satpol PP Tanjung Jabung Timur Jambi. Pengembangan sistem menggunakan air terjun (waterfall), implementasi peneitian ini menggunakan Bahasa Perograman PHP dan DBMS MySQL. Penelitian ini menghasilkan aplikasi yang dapat mempermudah dalam pengolahan data maupun pembuatan laporan.

**Kata kunci**— *Perancangan, Sistem Informasi, Kegiatan Operasional Pada Satpol* ksitas

## Abstract

Data processing in Satpol PP Tanjung Jabung Timur Jambi using handwriting, so many obstacles in processing data, such as the difficulty to make a plan operational activities, to record data on operational activities, too slow to search the data and there's no integrated data. Focus the research is to analyze the current system, in order to overcome the problems faced by Satpol PP Tanjung Jabung Jambi. The research used Waterfall model, the implementation of this research uses the PHP and MySQL DBMS. Outcome of the research is a data processing applications that are expected to facilitate data processing and report generation

**Keywords**— *Design, Information Systems, Operational Activities at Satpol*

## 1. PENDAHULUAN

Di era sekarang peranan teknologi memiliki dampak yang sangat positif bagi penggunanya. Sehingga teknologi banyak dimanfaatkan dalam berbagai bidang, bahkan setiap pihak pemerintah maupun swasta tidak mau ketinggalan. Karena hal ini juga menjadi tantangan tersendiri bagi pemerintah untuk memanfaatkan teknologi tersebut sebagai sarana kerja sehingga menjadi lebih efisien dan berdaya guna. Apalagi dalam pengolahan data operasional di suatu instansi biasanya menggunakan teknologi ini.

Kantor Satpol PP terletak di Jln. Diponegoro kompleks perkantoran bukit menderang Kab. Tanjung Jabung Timur, Muara Sabak Barat Prov. Jambi. Berdasarkan undang-undang Nomor 5 tahun 1974 keberadaan SATPOL PP sebagai perangkat wilayah berkedudukan membantu kepala wilayah dengan fungsi meningkatkan kelancaran penyelenggaraan ketentraman umum untuk menegakkan peraturan daerah.

---

Di dalam suatu organisasi pada Satpol PP diperlukan adanya sistem informasi yang mendukung dalam kegiatan operasional sehari-hari, dimana sistem informasi tersebut dapat dijadikan suatu alat bantu dalam menjalankan atau melaksanakan suatu kegiatan operasional agar lebih mudah.

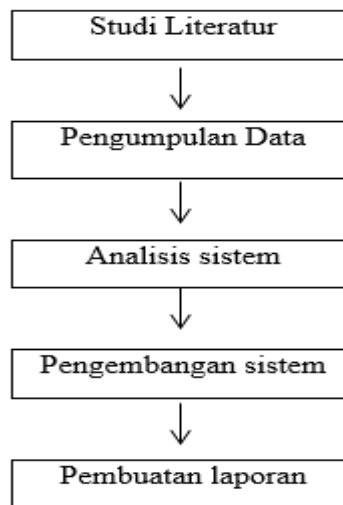
Kegiatan operasional yang dilaksanakan ada bermacam-macam yaitu; penertiban pasar, penangkapan hewan ternak, penertiban anak sekolah yang bolos, penertiban demo, razia PNS. Selain itu, jika masyarakat ingin melaporkan pelanggaran yang terjadi di lingkungan tempat masyarakat tinggal, mereka harus melapor langsung ke kantor SATPOL PP. Catatan hasil dari kegiatan operasional yang dilakukan masih dicatat secara manual pada buku agenda dimana pencatatan tersebut belum dilakukan pemisahan berdasarkan kegiatan operasional yang dilakukan sehingga menyulitkan dalam pembuatan laporan baik laporan yang sifatnya berkala atau tidak berkala.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis membuat penelitian yang berjudul “Implementasi Sistem Informasi Kegiatan Operasional Pada Satpol Pp Tanjung Jabung Timur”. Sehingga dapat menghasilkan informasi yang lebih optimal dan berkualitas sesuai dengan kebutuhan dan yang terpenting nantinya dapat mengatasi kelemahan yang ada.

## 2. METODE PENELITIAN

### 2.1 Tahapan Penelitian

Kerangka kerja yang digunakan dalam proses penyelesaian penelitian ini pada dasarnya merupakan urutan langkah-langkah yang dilakukan dalam membantu menyelesaikan penelitian ini. Adapun kerangka kerja penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

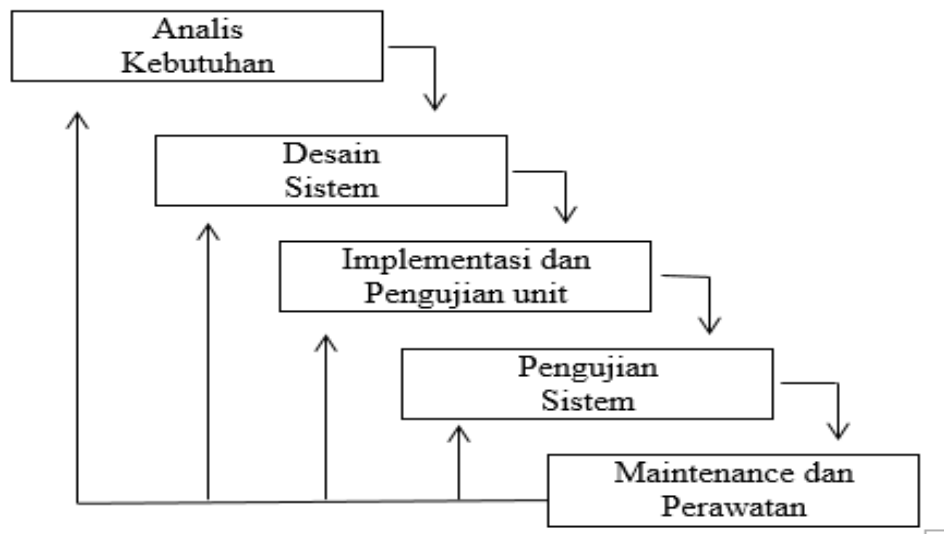


Gambar 1 Kerangka Kerja Penelitian

### 2.2 Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem berarti menyusun sistem baru untuk mengganti sistem lama secara sebagian atau keseluruhan atau dengan cara memperbaiki bagian-bagian tertentu dalam sistem yang lama. Model pengembangan system yang digunakan oleh penulis merupakan model *waterfall* (air terjun), dimana setiap tahapnya saling berurutan dan dalam penyelesaiannya harus diselesaikan tahap per tahap. Berikut model *waterfall* dapat dilihat pada gambar 2 :

---

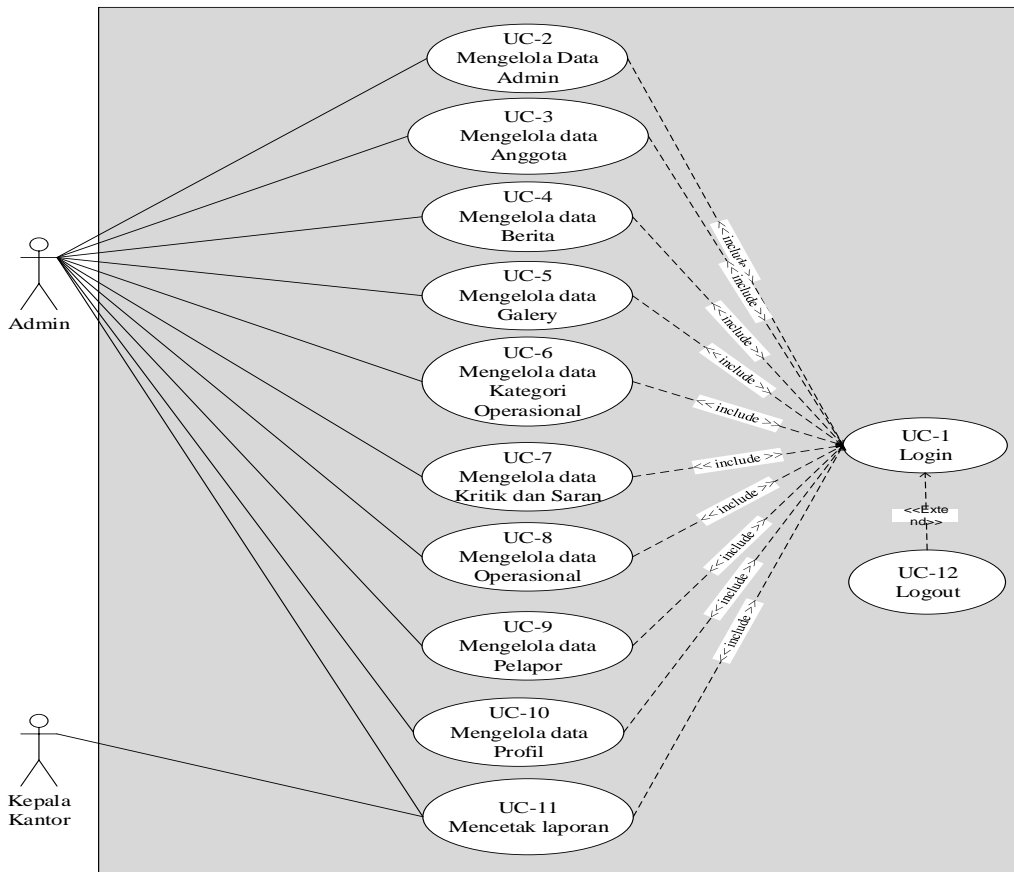


Gambar 2 Metode *Waterfall* Menurut Sommerville

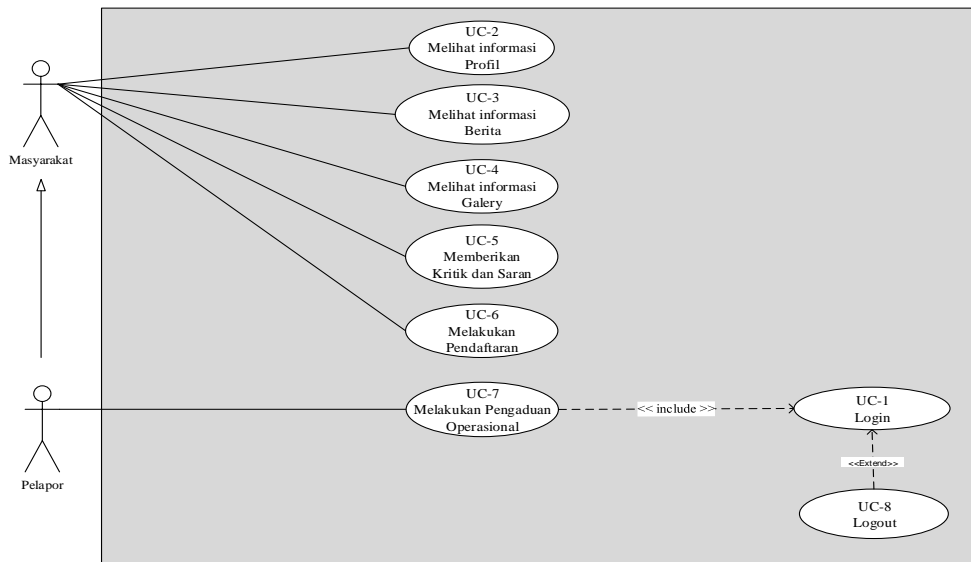
### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1 Diagram *Usecase*

Diagram *usecase* adalah sebuah diagram yang menggambarkan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan Sistem Informasi yang akan dibuat.. Selain itu diagram *usecase* juga digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah Sistem Informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu”. Dibawah ini merupakan *Diagram usecase*. Dari diagram *usecase* ini terdapat aktor dan *usecase* dan fungsi-fungsi sistem, seperti terlihat pada gambar 3 dan 4 :



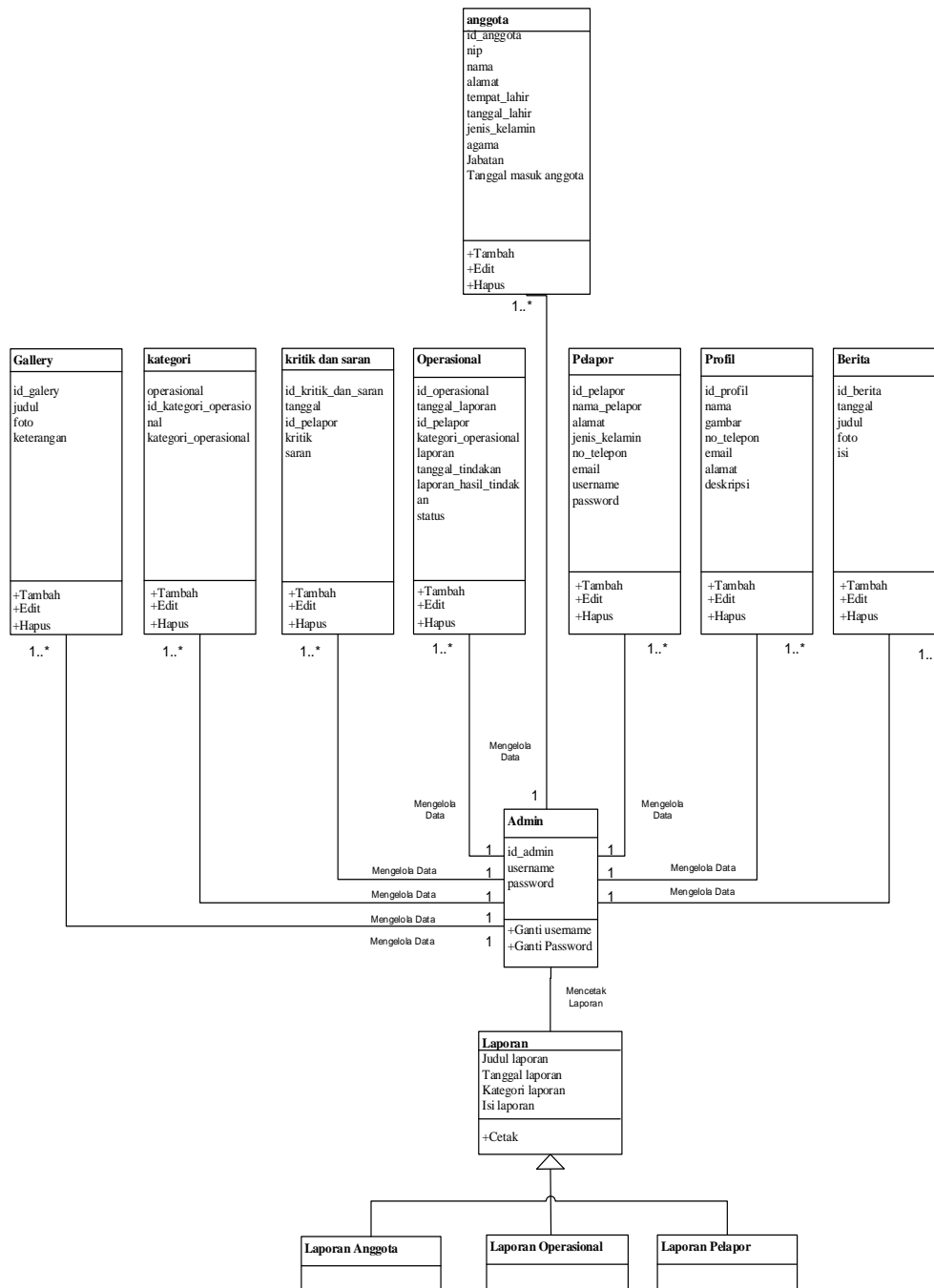
Gambar 3 Diagram UseCase Pengolahan Data Admin



Gambar 4 Diagram UseCase Pengolahan Data Karyawan

### 3.2 Class Diagram

Diagram kelas atau *class diagram* adalah diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat dengan atribut yang melekat dan fungsi dari atribut tersebut yang dapat digunakan untuk membangun sistem”. Class Diagram (diagram kelas) merupakan diagram paling umum dipakai di semua pemodelan berorientasi objek. Berikut adalah analisis data untuk menggambarkan class diagram :



Gambar 5 Class Diagram



### 3.3.2 Tampilan Input

#### 1. Menu Utama

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan yang dirancang sebelumnya yang sesuai dengan rancangan Gambar 9.



Gambar 9. Tampilan Input Form Menu Utama

#### 2. Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.



Gambar 10. Tampilan Input Form Menu Admin

#### 3. Menu Anggota

Tampilan Menu Anggota merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.



Gambar 11. Tampilan Input Form Menu Anggota

4. *Menu Berita*

Tampilan Menu Berita merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.



Gambar 12. Tampilan *Input Form* Menu Berita

5. *Menu Galery*

Tampilan Menu Galery merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.



Gambar 13. Tampilan *Input Form* Menu Galery

6. *Menu Kategori Operasional*

Tampilan Menu Kategori Operasional merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.



Gambar 14. Tampilan *Input Form* Menu Kategori Operasional



7. *Menu Kritik dan saran*

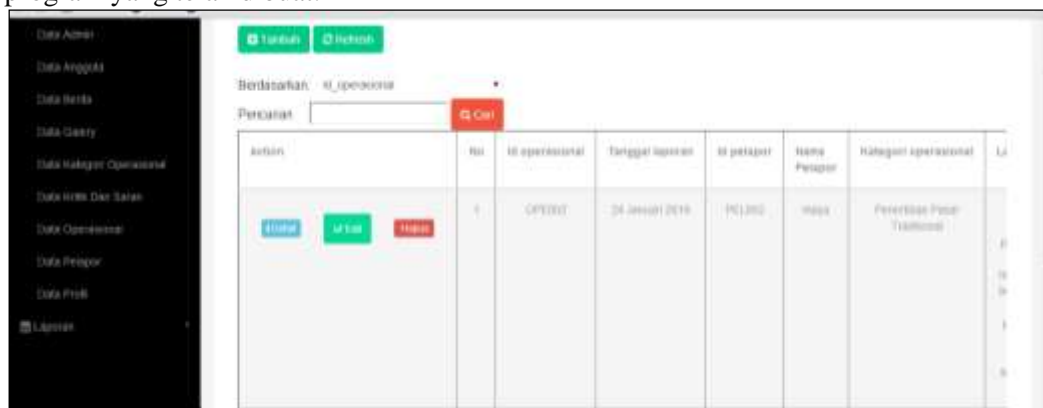
Tampilan Menu Kritik dan saran merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.



Gambar 15. Tampilan *Input Form* Menu Kritik dan saran

8. *Menu Operasional*

Tampilan Menu Operasional merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.



Gambar 16. Tampilan *Input Form* Menu Operasional

9. *Menu Pelapor*

Tampilan Menu Pelapor merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.



Gambar 17. Tampilan *Input Form* Menu Pelapor

10. Menu Profil

Tampilan Menu Profil merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.



Gambar 18. Tampilan Input Form Menu Profil

3.3.3 Implementasi Tampilan Input Khusus Masyarakat dan Pelapor

Tampilan Input khusus Masyarakat dan Pelapor merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Masyarakat dan Pelapor sebelumnya.

1. Menu Utama

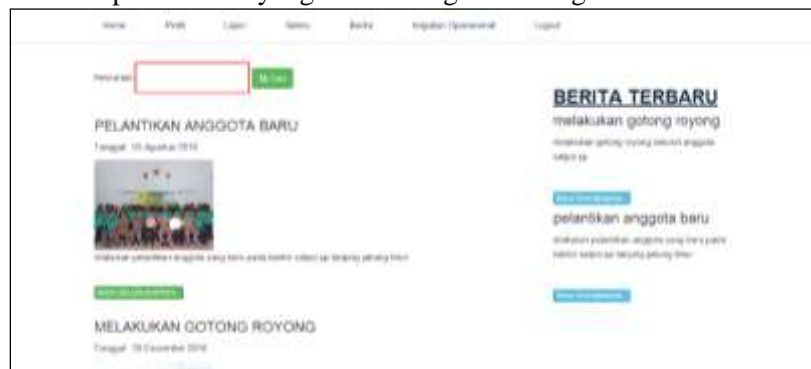
Tampilan Form Menu utama khusus masyarakat dan pelapor digunakan untuk menampilkan data. Berikut merupakan Tampilan Menu utama yang sesuai dengan rancangan Gambar 19 :



Gambar 19. Tampilan Input Form Menu utama

2. Tampilan Input Form Berita

Tampilan Input Form Berita digunakan untuk menampilkan data Berita. Berikut merupakan Tampilan Berita yang sesuai dengan rancangan Gambar 20 :



Gambar 20. Tampilan Input Form Berita

3. Tampilan *Input Form* Kritik dan saran

Tampilan *Input Form* Kritik dan saran digunakan untuk menampilkan data kritik dan saran yang berguna. Berikut merupakan Tampilan Kritik dan saran yang sesuai dengan rancangan Gambar 21 :

**Gambar 21. Tampilan *Input Form* Kritik dan saran**

4. Tampilan *Input Form* Pengaduan Operasional

Tampilan *Input Form* Pengaduan Operasional digunakan sebagai alat dalam menampilkan data pengaduan Operasional. Berikut merupakan Tampilan Pengaduan Operasional yang sesuai dengan rancangan Gambar 23 :

**Gambar 22. Tampilan *Input Form* Pengaduan Operasional**

#### 4. KESIMPULAN

1. Kantor satpol PP Tanjung Jabung Timur, Jambi belum menggunakan system informasi sehingga banyak kendala yang dihadapinya yakni tidak adanya pengelompokkan dan integrasi data yang menyebabkan inefisiensi waktu dan inefisiensi sumber daya yang sifatnya material.
2. Dengan berhasilnya perancangan sistem informasi kegiatan operasional pada Satpol PP Tanjung Jabung Timur, pencatatan kegiatan operasional di instansi tersebut sudah lebih terorganisir dan lebih rapi dibandingkan pada saat belum menggunakan sistem informasi yang dibuat ini. Masyarakat umumpun dapat langsung melaporkan pelanggaran yang terjadi langsung melalui sistem informasi ini, tanpa perlu datang ke kantor Satpol PP Tanjung Jabung Timur..

#### 5. SARAN

1. Untuk pengembangan lebih lanjut diharapkan berbasis mobile.
2. Perlu adanya system keamanan terhadap aplikasi ini dalam implementasi lebih lanjut.

## UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada xxx yang telah memberi dukungan financial terhadap penelitian ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nataniel Dengen dan Heliza Rahmania Hatta., 2013. Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser. *Jurnal Informatika Mulawarman (JIM)*, 4(1), pp.47-54.
  - [2] Shinta Siti Sundari, Husna Mubarak, Sistem Informasi Geografis Pemetaan Kebun Kelapa dan Hasil Produksi Kopra Kelapa di Kabupaten Tasikmalaya, *jurnal VIO STMIK Tasikmalaya*, No1 (2018), Vol. 7
  - [3] Dede Syahrul Anwar, Evi Dewi Sri Mulyani, heri Purnama, Aplikasi rekam Medis Berbasis Client Server, *Jurnal VIO STMIK Tasikmalaya*, No. 1 (2017), Vol. 6
  - [4] Muh.Rasyid Ridha, Usman, Dwi Yuli Prasetyo., 2015. Desain dan Implementasi Sistem Informasi Akademik (Studi Kasus Fakultas Ilmu Agama Islam Universitas Islam Indragiri). *Jurnal Buana Informatika*, 6(2). pp.131-142
  - [5] Widjono Hs., 2014. Sistem informasi kegiatan operasional Satpol PP kota Banjarmasin berbasis Web. 8(2). Pp 112-121
  - [6] Radian Victor Imbar dan Benny Setiadi Hartanto., 2015. Aplikasi Sistem Informasi Sumber Daya Manusia dengan Fitur DSS Menggunakan Metode Topsis pada PT. X. *Jurnal Informatika*, 7(2). pp.125-144
  - [7] Angga Suryanto., 2013. Pembangunan Aplikasi Piket Pada Sekolah Menengah Atas Satu Kudus Berbasis Web. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 4(4).pp.29-33
  - [8] Sholiq., 2016. Analisis Dan Perancangan Berorientasi Objek. Studio MI : Jawa Barat
  - [9] Rossa Ariani Sukamto dan Mohammad Shalahuddin., 2015. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Modula : Bandung
  - [10] Dina Fitria Murad. et al Dina Fitria Murad, Nia Kusniawati dan Agus Asyanto., 2013. Aplikasi Intelligence Website Untuk Penunjang Laporan Paud Pada Himpau di Kota Tangerang. Vol.9(1).pp.83-91
  - [11] Hisyam Wahid Luthfi dan Berliana Kusuma Riasti., 2013. Sistem Informasi Perawatan Dan Inventaris Laboratorium Pada Smk Negeri 1 Rembang Berbasis Web. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 3(3).pp.69-77
  - [12] Amelia permatasari, Willy Ardy, Inayatullah dan Tinaliah., 2013. Aplikasi Customer Relationship Management Pada Jetset Fitness Berbasis Danroid. 14(8). pp.1-13
  - [13] Aris Budiarto dan Rahmadhian Agus Triyono., 2013. Pengembangan Website Sekolah Menengah Kejuruan Bhinneka Karya 04 Ampel-Boyolali Dengan SMS Gateway. *IJNS-Indonesian Journal on Networking dan Security*, 3(1). pp.13-20
  - [14] Anjar Priyadna dan Berliana Kusuma Riasti, 2013. Pembuatan istem Informasi Nilai Akademik Berbasis SMS Gateway Pada SMP Negeri 3 Pringkuku Pacitan. *IJNS-Indonesian Journal on Networking dan Security*, 2(2). Pp.23-28
  - [15] Alex Fahrudin., Bambang Eka Purnama dan Berliana Kusuma Riasti., 2014. Pembangunan Sistem Informasi Layanan Haji Berbasis Web Pada Kelompok Bimbingan Ibadah Haji Ar Rohman Mabur Kudus. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 3(1).pp.35-4
-